ÍNDICE Pagina

[Unidad 1: Diseño Algorítmico 3](#_Toc362464607)

[Tarea 1: Resumen de video: La historia de la computadora y la computación 3](#_Toc362464608)

[Tarea 2: Resumen de video: Evolución de los lenguajes de programación 6](#_Toc362464608)

[Tarea 3: Diez Algoritmos básicos 10](#_Toc362464608)

[Unidad 2: Introducción a la Programación 2fg](#_Toc362464609)

[Tarea 1: Codificación en Java – Elementos Básicos 2](#_Toc362464610)

[Tarea 2: Codificación en Java – Operadores y Expresiones 28](#_Toc362464610)

[Tarea 3: Cinco Problemas en Java 41](#_Toc362464610)

[Unidad 3: Control de Flujo 46](#_Toc362464609)

[Tarea 1: Control de Flujo 46](#_Toc362464613)

[Tarea 2: Estructuras de Selección 86](#_Toc362464614)

[Tarea 3: Bucles 108](#_Toc362464615)

[Tarea 4: Bucles 131](#_Toc362464616)

[Tarea 5: Fechas y Bucles 150](#_Toc362464616)

[Unidad 4: Organización de Datos 153](#_Toc362464609)

[Tarea 1: Un problema de Arreglos 153](#_Toc362464613)

[Tarea 2: Arreglos 156](#_Toc362464613)

[Actividades en Clase de todo el Semestre 167](#_Toc362464618)